QUADRINHOS • INTERNET • TESTE

Abril 50 anos

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 12
1/6/2000

ISSN 1517-7467 12788/1
12
9 771517 746002

GRÁTIS

Novo LIVRO da coleção DE OLHO NO MUNDO e FASCÍCULOS da enciclopédia PARA SABER MAIS

250 bikes
Veja como ganhar a sua

ETA FESTÃO BOM!

Dicas para animar a sua festa junina

www.RECREIONLINE.com.br

Vamos brincar de esconde-esconde?

Bichos que são mestres no disfarce

POKÉMON
A ficha dos favoritos da Equipe Rocket, Misty e Brock

KERO-SHAKE

Direto da Natureza para VOCÊ

Kero-Shake é o shake que está na mão! Prontinho. Agitou, tomou. São 180ml de puro leite de coco, altamente energético, um produto de origem vegetal, direto da natureza para você.

Na medida certa para levar no lanche, para matar a sede a qualquer hora e dar aquele pique!

Kero-Shake é cremoso, delicioso e possui as vitaminas naturais do coco. Você só precisa escolher o sabor: chocolate, morango ou coco.

www.kerococo.com.br

AZUL PUBLICIDADE

AQUI TEM RECREIO

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **Você preserva a natureza?**

8 BATE-PAPO — **Lawrence Wahba**
Papo com um mergulhador.

12 PASSATEMPO — **Cadê?**

14 FIQUE LIGADO — **Festas juninas**
Tudo para animar o seu arraial.

18 MÃO NA MASSA — **Delícia de milho**
Faça um doce e leve para a festa.

19 GAMES — **Pokémon**
Os monstros favoritos dos melhores treinadores.

24 BICHOS — **Camuflagem**
Conheça os animais que estão sempre disfarçados.

27 PASSATEMPO — **Cena maluca**

28 CHIPS E BITS — **De cara nova**
Papéis de parede para seu micro.

31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Jogo de dominó**
Brinque com os Anjinhos.

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO — **Descubra o que está na foto**

FABIO FIGUEIREDO

ILUSTRAÇÃO PIUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CAPA: RICARDO DE AZEVEDO (BONECOS), MILTON TRAJANO (FOGUEIRA) E TONY STONE-TIM FLACH (SAPO)

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio@abril.com.br

POR QUE A GENTE CHORA?

Jade Meneguel Albino, 8 anos,
São Bernardo do Campo – SP

Nossos olhos possuem glândulas que produzem lágrimas, as chamadas glândulas lacrimais. Quando passamos por uma emoção muito forte, essas glândulas podem ser estimuladas e, então, nós choramos. As lágrimas, no entanto, têm também outra utilidade. Elas lubrificam e limpam os globos oculares.

COBRAS ANACONDAS EXISTEM MESMO OU SÃO UMA LENDA?

Thiago Barbosa de Araújo, 13 anos,
Niterói – RJ

Elas existem sim e vivem em vários países da América do Sul. No Brasil, são conhecidas como sucuris. Essas cobras enormes têm cerca de 7 metros de comprimento e gostam de viver dentro da água de rios, lagos e pântanos. Elas não são venenosas, mas costumam estrangular suas presas.

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

QUEM INVENTOU O CHOCOLATE?

Nataska K. de Souza,
Florianópolis – SC

Ele nasceu de uma bebida feita pelos astecas, um povo que vivia no México há muito tempo atrás. Com cacau, mel e baunilha, eles faziam o *tchocolatl*, uma bebida amarga que consideravam sagrada. Depois, essa mistura foi levada para a Espanha e começou a ganhar novos ingredientes, até ficar doce e gostosa como conhecemos hoje.

COMO SURGIU E QUEM CRIOU O URSINHO POOH?

Rafael Henrique R. Urquisa, 10 anos
Olinda – PE

O Pooh é uma criação do escritor inglês Alan Alexander Milne. A primeira história com o simpático ursinho foi publicada em um jornal de Londres no dia 24 de dezembro de 1925. Milne teria se inspirado nos bichos de pelúcia de seu filho, Christopher, para escrever aventuras de Pooh e seus amigos.

QUEM INVENTOU A LÂMPADA?

Ednilo de Castro Pinheiro, 10 anos,
Fortaleza – CE

O americano Thomas Alva Edison foi o criador da lâmpada. Em 1879, o cientista conseguiu fazer a primeira lâmpada, que ficou acesa por 45 horas. O seu desafio era desenvolver um fio que ficasse incandescente com a passagem da corrente elétrica. Ele foi um grande inventor que, além da lâmpada, registrou outras 1092 invenções.

VOCÊ SABIA QUE...

- Uma tarântula pode viver mais de 2 anos e meio sem comer?
- No primeiro filme de *O Gordo e o Magro*, eles jogaram 400 tortas um no outro?
- Nós piscamos os olhos cerca de 9.365 vezes ao dia?
- As sequóias são as maiores árvores que existem? Elas crescem nos Estados Unidos e chegam a medir mais de 100 metros de altura.
- Uma bicicleta com mais de 22 metros foi fabricada na Nova Zelândia em 1988? Quatro ciclistas andaram nela ao mesmo tempo.
- A temperatura na Antártida já chegou a - 89° C?

teste

VOCÊ CUIDA BEM DO PLANETA?

Será que você se preocupa com a ecologia e o meio ambiente? Responda este teste e veja se você ajuda a preservar a vida na Terra.

1 **Depois de fazer um acampamento com a turma, você:**

- A Recolhe o lixo e leva até um local com latas apropriadas.
- B Joga tudo no rio mais próximo.
- C Deixa o lixo em um cantinho e vai embora.

2 **Como você cuida de seus cadernos?**

- A Anota recados, faz aviõezinhos e sempre arranca as páginas à toa.
- B Costuma gastar só as folhas necessárias.
- C Nunca prestou muita atenção nisso.

3 **Quando está ouvindo música e precisa sair, você:**

- A Desliga o som e ainda apaga todas as luzes, é claro.
- B Deixa tudo como está para não ter de ligar outra vez.
- C Só desliga o som.

ILUSTRAÇÃO: CRIS & JEAN

4 Quando escova os dentes, você:

- A Deixa a água correndo.
- B Só abre a torneira para enxaguar a boca.
- C Usa um copo de água para limpar a boca.

5 Depois de tomar um picolé na praia, o que você faz?

- A Se não encontrar logo uma lixeira, joga o papel em um canto.
- B Leva o lixo para casa.
- C Larga os restos em qualquer lugar.

6 O que você faz se tiver uma muda de árvore onde você joga bola?

- A Nada.
- B Improvisa uma cerca para protegê-la.
- C Arranca a planta para não atrapalhar o jogo.

7 Você teria um passarinho em casa?

- A Não, porque não acha certo mantê-lo preso.
- B Sim, porque adora ouvir o canto deles.
- C Só se tivesse certeza de que ele nasceu em cativeiro e não foi aprisionado.

8 Como você participa das campanhas de reciclagem da escola?

- A Quando lembra leva revistas antigas.
- B Não leva nada para não ter de carregar coisas para a escola.
- C Recolhe papéis e latas com seus vizinhos.

9 Na hora do banho, você...

- A Demora só o tempo necessário.
- B Esquece da vida e fica brincando.
- C Às vezes, enrola um pouco para terminar porque a água está quentinha.

10 O que você faz depois de comer um pacote de salgadinhos no carro?

- A Joga o saco pela janela para não deixar o carro sujo.
- B Guarda o saco e depois joga no lixo.
- C Não se lembra. Da próxima vez vai prestar atenção.

Some os pontos para achar o total

1)	A • 2	B • 0	C • 1
2)	A • 0	B • 2	C • 1
3)	A • 2	B • 0	C • 1
4)	A • 0	B • 1	C • 2
5)	A • 1	B • 2	C • 0
6)	A • 1	B • 2	C • 0
7)	A • 2	B • 0	C • 1
8)	A • 1	B • 0	C • 2
9)	A • 2	B • 0	C • 1
10)	A • 0	B • 2	C • 1
			Total

Resultado

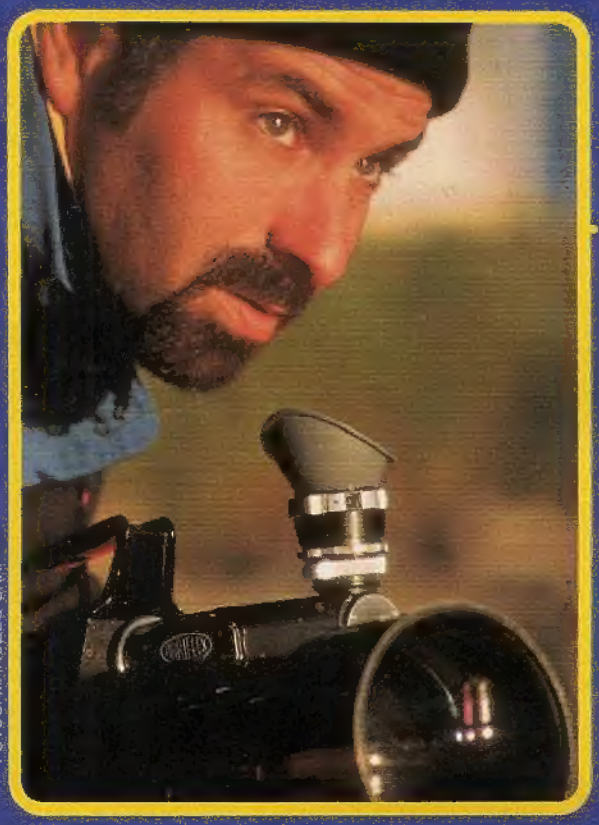
0 a 6 pontos
Você acha que só os outros têm de cuidar da natureza? Não é bem assim. Imagine como as cidades seriam melhores com mais árvores, menos poluição, rios limpos e sem lixo. Se esforce para ajudar.

7 a 13 pontos
Você sabe o que é preciso fazer para ajudar o planeta, mas, às vezes, se descuida. Preste mais atenção em atitudes simples que podem ser importantes.

14 a 20 pontos
Parabéns! Você é mesmo um defensor do nosso planeta! Continue assim e tente convencer seus amigos a fazer pequenas coisas como economizar água e energia, preservar plantas e animais e evitar a poluição. Juntos vocês poderão ajudar ainda mais!

BATE-PAPO

O HOMEM D



FOTOS: MARCELO SKAF

Amigo de golfinhos, baleias e tubarões, Lawrence Wahba é um mergulhador que se especializou em fazer filmes submarinos, como a série *Histórias da Natureza*, exibida no programa *Eliana e Alegria*. Nesta entrevista, ele conta os segredos do mar à RECREIO.

RECREIO • Como você começou a mergulhar?
LAWRENCE • Meu pai e meu tio mergulhavam. Passávamos as férias no Rio de Janeiro e eu morria de vontade de mergulhar. Quase obriguei os dois a me ensinar.

RECREIO • Você fez algum curso?
LAWRENCE • Muitos. Para ter a minha primeira carteira de mergulhador, fiz um curso aos 14 anos. Depois disso, já perdi a conta. Tenho de estar sempre me atualizando.

RECREIO • Como é o fundo do mar?
LAWRENCE • É um lugar muito gostoso. Não tem barulho, só o glugluglu das bolhas da garrafa. E quanto mais fundo você vai, mais azul fica, porque a luz não chega até lá.

RECREIO • Como você se sente lá embaixo?
LAWRENCE • Sinto um prazer enorme. É muito bom olhar nos olhos dos animais marinhos. Essa interação com os bichos é a coisa mais legal do mergulho.

RECREIO • Você enfrenta muitos perigos?
LAWRENCE • Às vezes, para fazer uma filmagem, a gente trabalha em locais com correnteza ou com animais perigosos, como crocodilos e tubarões.

RECREIO • Como é ficar perto dos tubarões?
LAWRENCE • Todo mundo acha que eles são maus. Mas, das quase 400 espécies que existem, só cinco são agressivas. Com outras você mergulha tranqüilo e até faz cafuné.

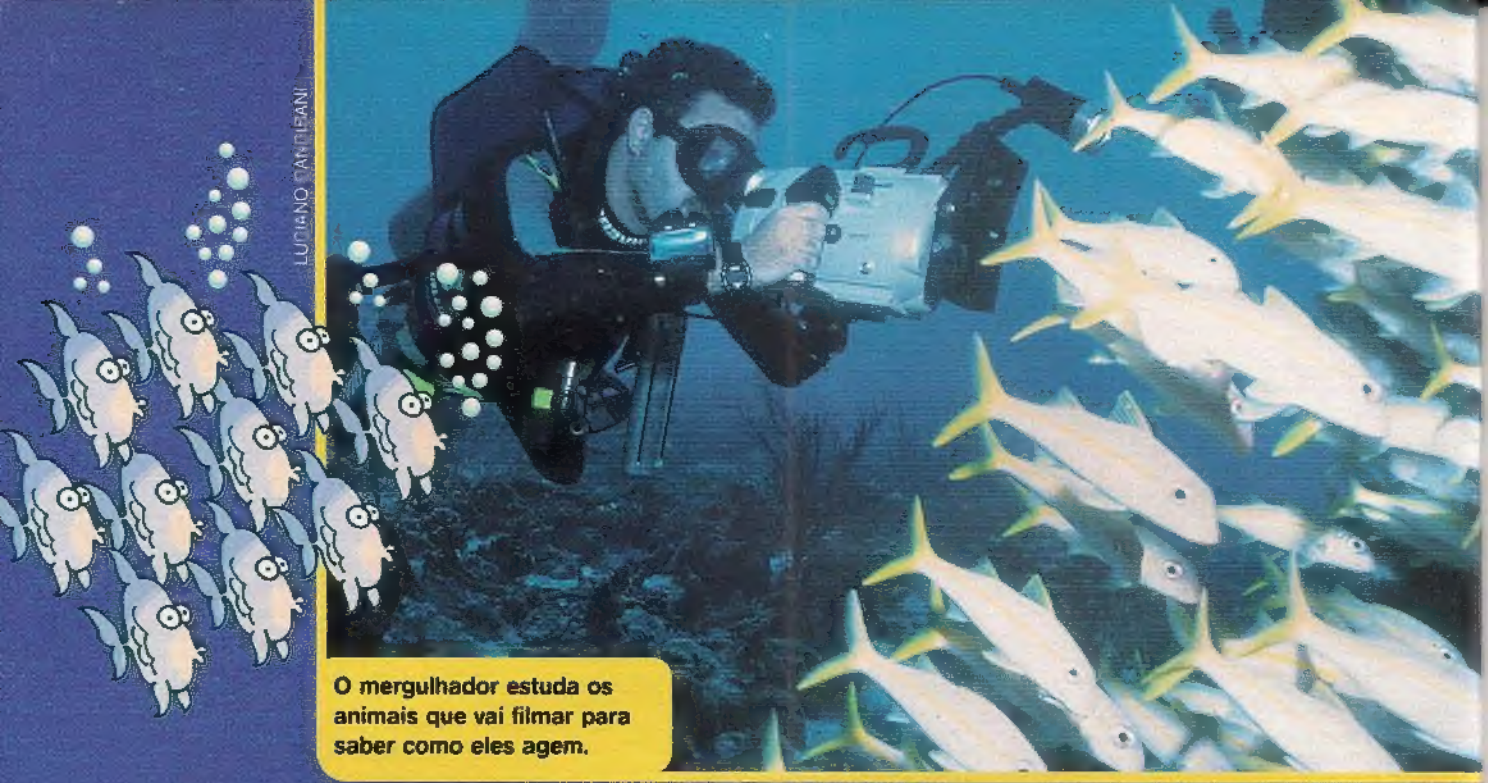
O FUNDO DO MAR

RECREIO • Qual a maior emoção que você já viveu no mar?

LAWRENCE • Foi quando eu estava mergulhando perto de duas baleias. Elas eram grandes, com uns 15 metros e umas 40 toneladas. Curiosas, foram chegando perto. Eu fiquei parado, de joelhos, no fundo do mar. Então, uma delas encostou a cabeça no meu peito. Imagina um animal tão grande, só encostar, bem de leve. Fiquei emocionado por ela tomar cuidado para não machucar um bicho pequeno como eu.

ILUSTRAÇÕES: FABIO FIGUEIREDO

Para filmar os bichos marinhos, Lawrence Wahba pode passar horas debaixo d'água.



LUCIANO CANTELANI

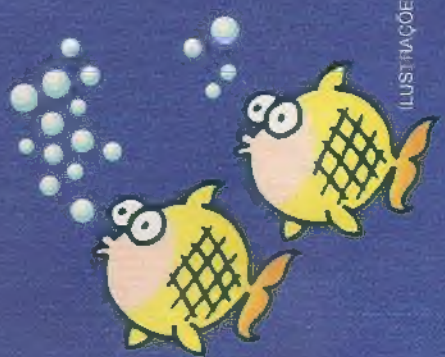
O mergulhador estuda os animais que vai filmar para saber como eles agem.

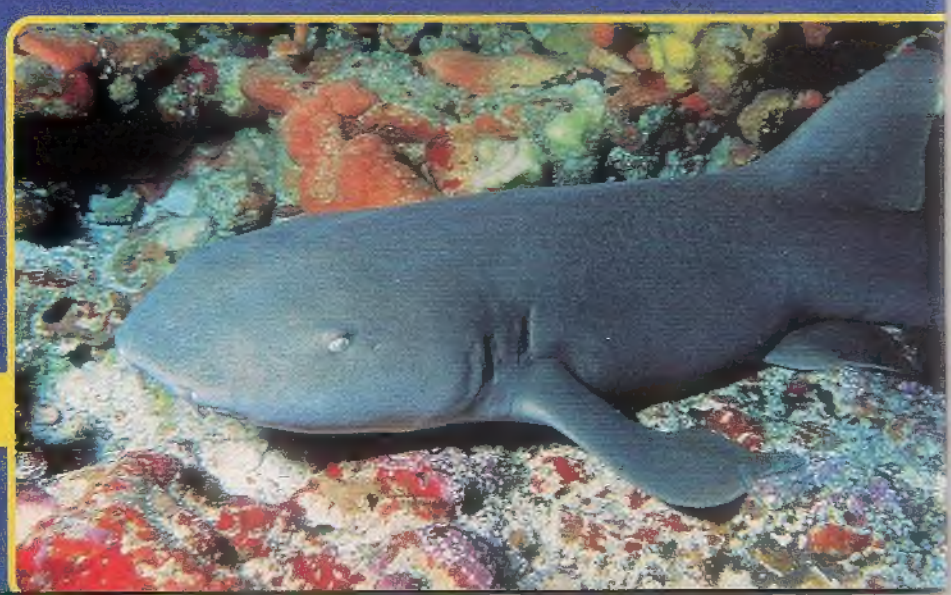
RECREIO • Como se faz um vídeo embaixo d'água?
LAWRENCE • A filmagem é demorada. Você tem de ter paciência, esperar os animais aparecerem, saber o que eles vão fazer e como filmá-los. Depois a montagem leva um tempão. São três horas de trabalho para um minuto de programa.

RECREIO • Como podemos aprender mais sobre o mar?
LAWRENCE • No Brasil, quase não há aquários públicos. Um dos poucos é o de Santos, que é legal de visitar. Outra opção são os filmes de natureza. E quem puder, deve viajar e ver os animais de perto.

RECREIO • Você tem algum recado para as crianças?
LAWRENCE • Gostaria de dizer a elas que não comprem peixes, pássaros ou animais selvagens. Eles sofrem e podem até morrer quando ficam presos. Quem compra esses bichos está dando dinheiro para as pessoas que os capturam no mato ou na água e está ajudando a tirá-los do lugar deles. Eles são lindos, mas devem ficar soltos na natureza.

ILUSTRAÇÕES: FABIO FIGUEIREDO





RENATA NETTO

Lawrence mergulha pertinho de tubarões como este.

VOCÊ É O CONVIDADO ESPECIAL!

Venha colorir as Festas Juninas dos personagens Disney.
Tem fogueira, balão, pipoca e até quadrilha.
Não fique fora desta festa! Nas bancas.

PASSATEMPO

Cadê?

Que tal dar um mergulho junto com esta turma e descobrir onde estão os objetos em destaque?

Resposta na página 42.

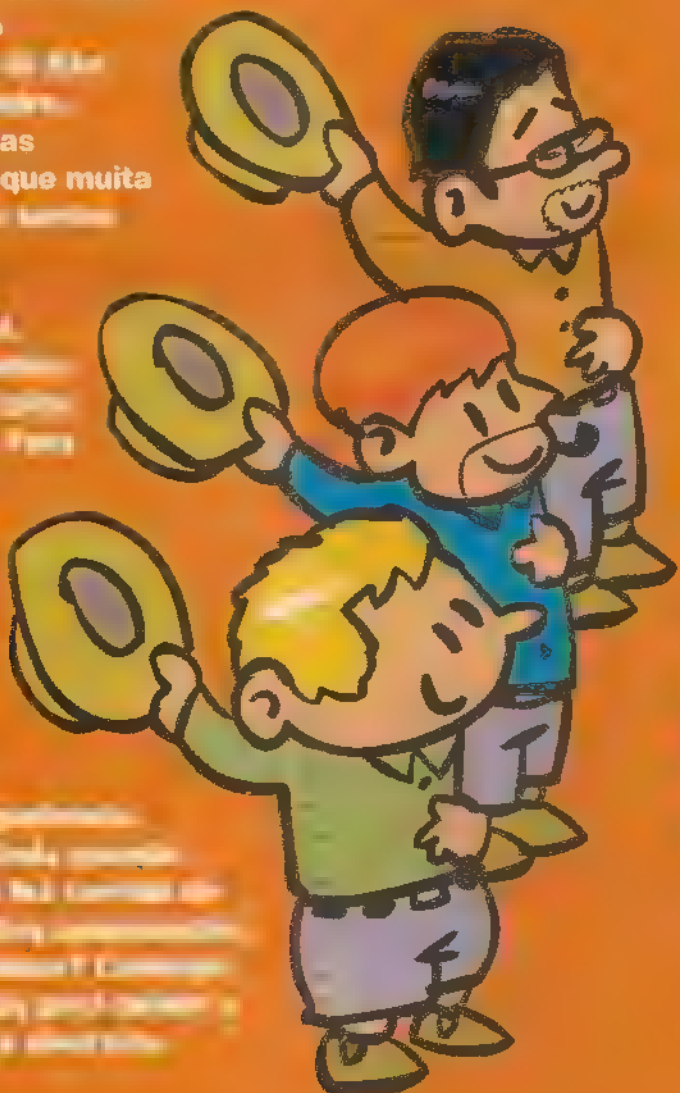
FIQUE LIGADO

ENTRE N

Um mês inteirinho para você se divertir com a sua turma.

Junho é tempo de festa junina e, em [illegible] muitas gostosuras!

Isso tudo porque este é um mês de muita comemoração. Dia 13 é o dia de Santo Antônio, o santo [illegible] considerado o guardião das portas do céu. É por isso que muita [illegible]



O ARRAIAL!

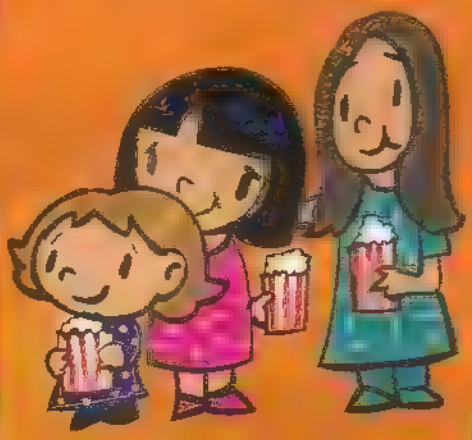


ILUSTRAÇÃO MILTON TRAJANO

NADA DE BALÃO!

Os balões de papel podem ser bonitos, mas não muito perigosos e não é nada legal soltá-los por aí. Até mesmo um balão pequeninho pode provocar incêndios, destruir casas e ferir muitas pessoas. Se você sabe fazer balões, monte um bem colorido apenas para enfeitar sua festa junto com as bandeirinhas. Mas nada de fogo!

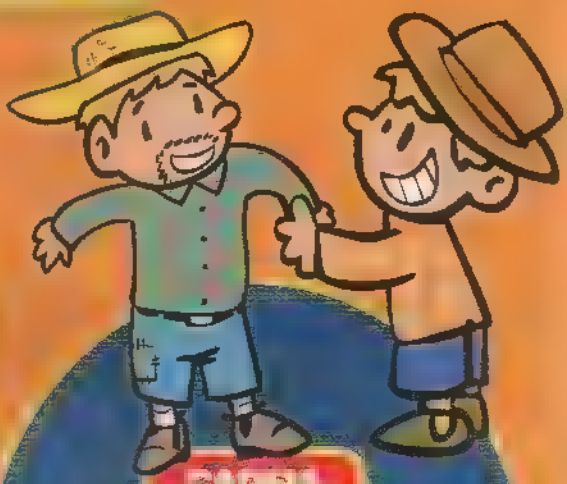
Mais festa junina...
www.recreionline.com.br

PARA ANIMAR

BRINCADEIRAS

CORRIDA DE SACO

Para esta corrida, cada corredor vai precisar de um saco grande de farinha. Marquem o ponto de partida e de chegada, entrem no saco e comecem a corrida. Vence quem chegar primeiro.



CADEIA

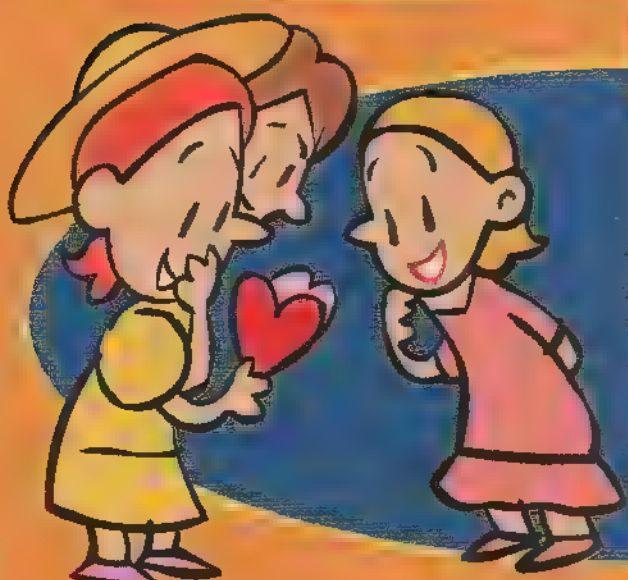
Escolham um canto do arraial para ser a cadeia. Depois, tirem a sorte para saber que turma vai sair pela festa recolhendo os prisioneiros. Se você quiser, pode pedir que eles prendam um amigo seu por alguns minutos, só de brincadeira.

CORRIDA DO OVO NA COLHER

Nesta corrida, cada participante tem de correr segurando uma colher com um ovo em cima. O primeiro a chegar, sem derrubar o ovo, é o campeão. Use ovos cozidos para não fazer muita meleca.

CORREIO ELEGANTE

Com alguns amigos, crie um serviço de entrega de bilhetes. Separe papéis coloridos, bole algumas mensagens e ponha o correio elegante para funcionar. Aproveite a oportunidade para mandar bilhetinhos para aquelas pessoas que você gosta.



A SUA FESTA

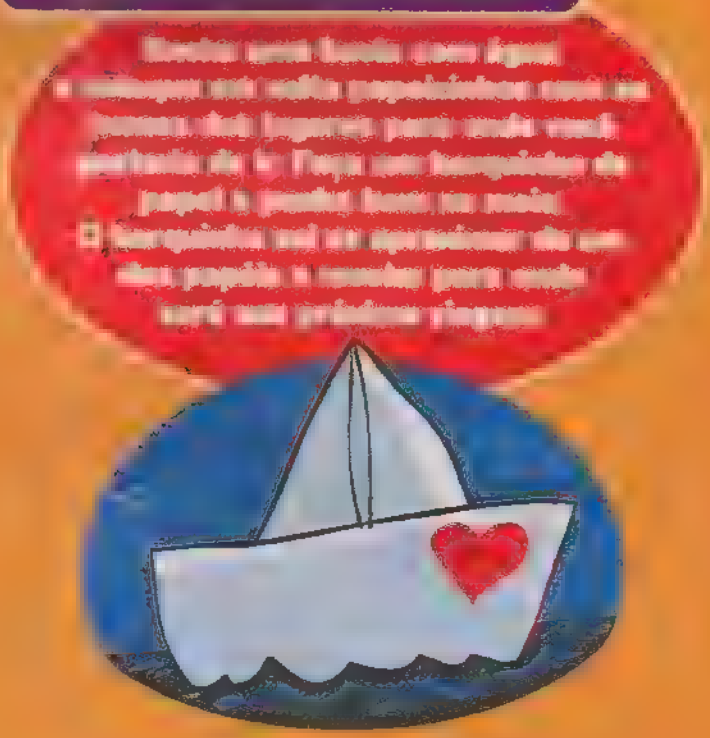
SIMPATIAS

SEGREDO NA LARANJA

Peça para um adulto descascar

como as noivas fazem quando jogam o buquê. No chão, vai se formar a inicial do seu futuro par.

PREPARE-SE PARA VIAJAR



TODAS AS LETRAS

PAPEL MOLHADO

Dia 13 à noite, corte vários papéis e

Dobre todos e coloque em uma bacia com água. Na manhã seguinte, o que estiver aberto será o seu namorado ou a sua namorada.

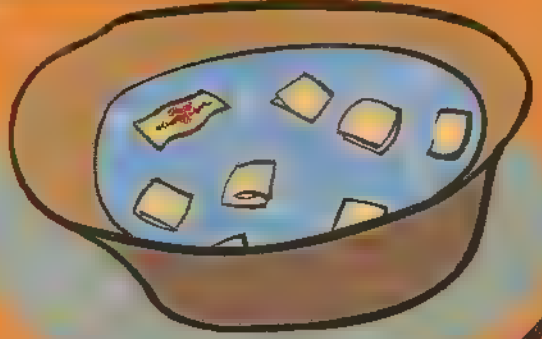


ILUSTRAÇÃO: MILTON TRAJANO

MÃO NA MASSA

Delícia de milho

[illegible] mais gostosa.

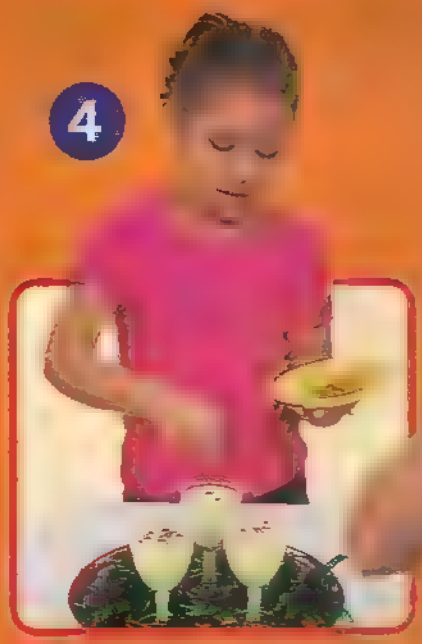
VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 lata de milho verde
- água mineral ou filtrada
- 2 pacotes de gelatina sem cor e sem sabor
- 5 colheres de sopa bem cheias de leite em pó
- 1 xícara e meia de açúcar
- canela em pó para polvilhar

Peça a um adulto para abrir a lata e ajudá-lo com o liqüidificador. Escorra e lave o milho. Coloque no liqüidificador 400 ml de água e o milho. Bata por 2 minutos.

Peneire a mistura. Em uma tigela separada coloque 6 colheres de água e acrescente a gelatina, dissolvendo o pó devagar.

Ponha no liquidificador o caldo do milho, a gelatina, o leite em pó e o açúcar. Bata por mais 2 minutos.



Coloque a mistura em vários potinhos e polvilhe com canela. Deixe na geladeira até ficar firme.

Espere gelar e experimente o curau. Mas não vale comer tudo: o pessoal do arraial está esperando por você e pelo doce.

PARCEIROS INSEPARÁVEIS

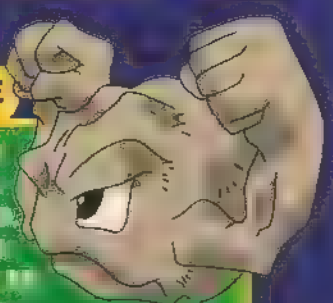
A ficha completa dos Pokémon que acompanham os amigos de Ash e a equipe Rocket.

BROCK

ÔNIX

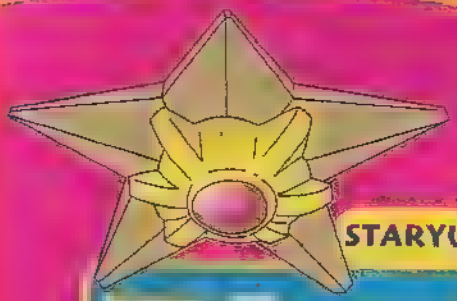
ZULBAT

GEODUDE



VULPIX

MISTY



STARYU

Velocidade: 180.
Defesa: 140.
Melhor ataque: tiro de água.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Starmie, mas para isso precisa de uma pedra da água.

TOGEPI

Número: ainda desconhecido.
Tipo: psíquico.
Energia: 160.

GOLDEEN

[illegible] 170.
Ataque: 150.
Velocidade: 150.
Defesa: 130.
Melhor ataque: ataque com o chifre.
Evolução: pode evoluir para a forma de um [illegible].

HORSEA

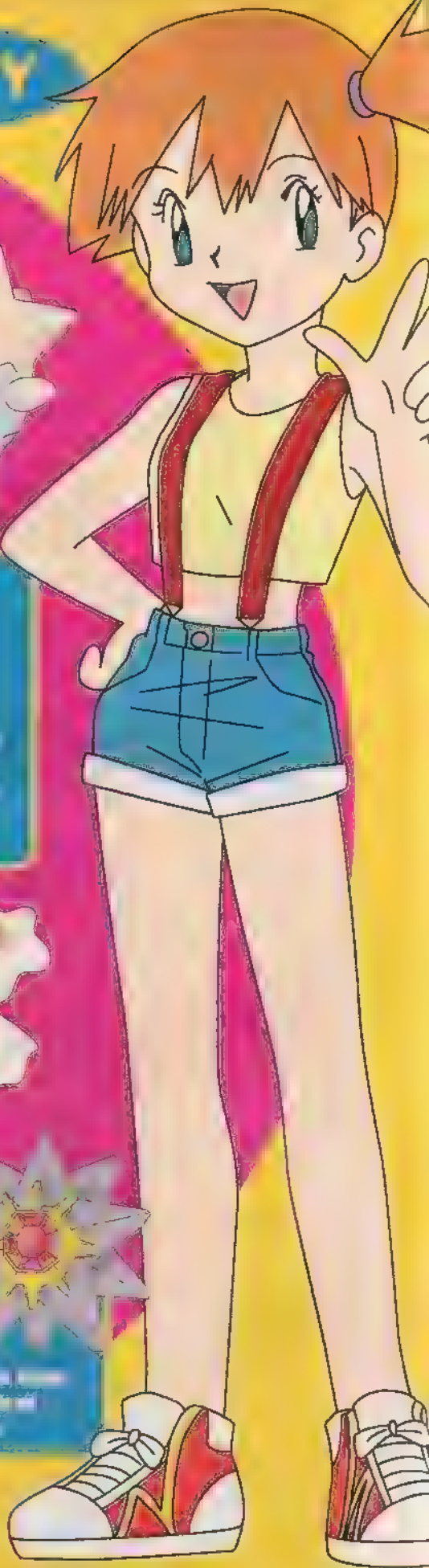
Número: 116.
[illegible]
[illegible] 100.
Ataque: 100.
Velocidade: 150.
Defesa: 170.
Melhor ataque: tiro de água.
[illegible]

PSYDUCK

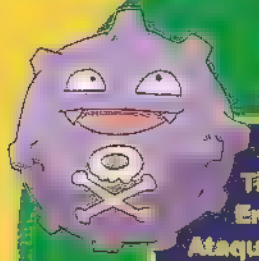
[illegible]
Ataque: [illegible]
Defesa: 100.
Melhor ataque: jato de água.
Evolucao: pode evoluir para a forma de um Golduck

STARMIE

Número: 121.
Tipo: água.
[illegible]
Defesa: 250.
Melhor ataque: [illegible]



EQUIPE ROCKET

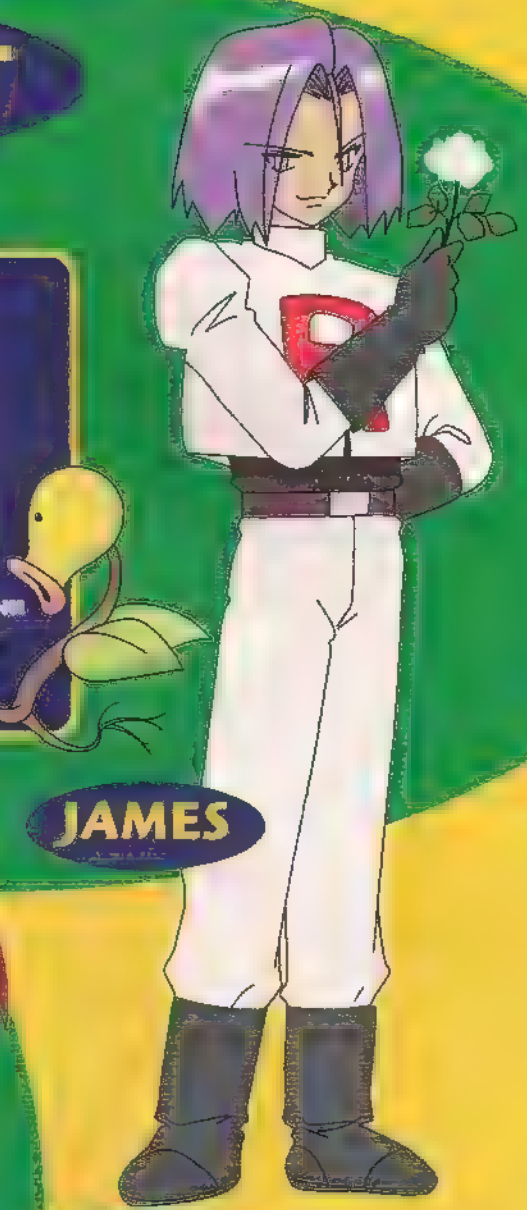


KOFFING

Número: 109.
Tipo: venenoso.
Energia: 190.
Ataque: 140.
Velocidade: 140.
Defesa: 210.
Melhor ataque: cortina de fumaça.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Weezing.

BELLSPROUT

Número: 69.
Tipo: planta.
Energia: 230.
Ataque: 170.
Velocidade: 100.
Defesa: 100.
Melhor ataque: [illegible] venenoso.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Weepinbell e, depois, com uma pedra folha, pode evoluir para Victreebel.



JAMES

LICKITUNG

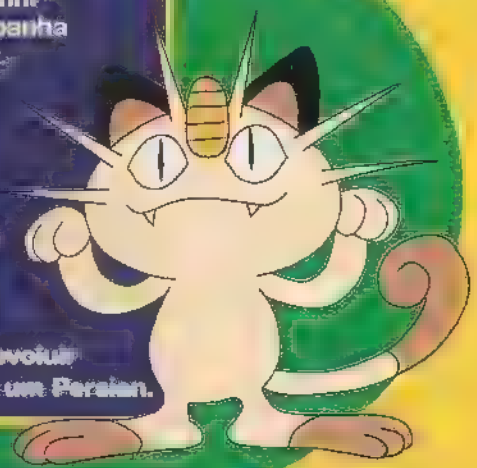
Número: 108.
Tipo: normal.
Energia: 310.
Ataque: 130.
Velocidade: 80.
Defesa: 180.
Melhor ataque: lambida.
Evolução: não tem evolução conhecida.

JESSIE

MEOWTH

É o gato que pertence ao chefão Giovanni e sempre acompanha a Equipe Rocket.

Número: 52.
Tipo: normal.
Energia: 210.
Ataque: 120.
Velocidade: 210.
Defesa: 90.
Melhor ataque: arranhão.
Evolução: pode evoluir para a forma de um Persian.



EKANS

Número: 23.
Tipo: venenoso.
Energia: 210.
Ataque: 160.
Velocidade: 120.
Defesa: 110.
Melhor ataque: ataque com ácido.
Evolução: pode evoluir para a forma de Arbok.

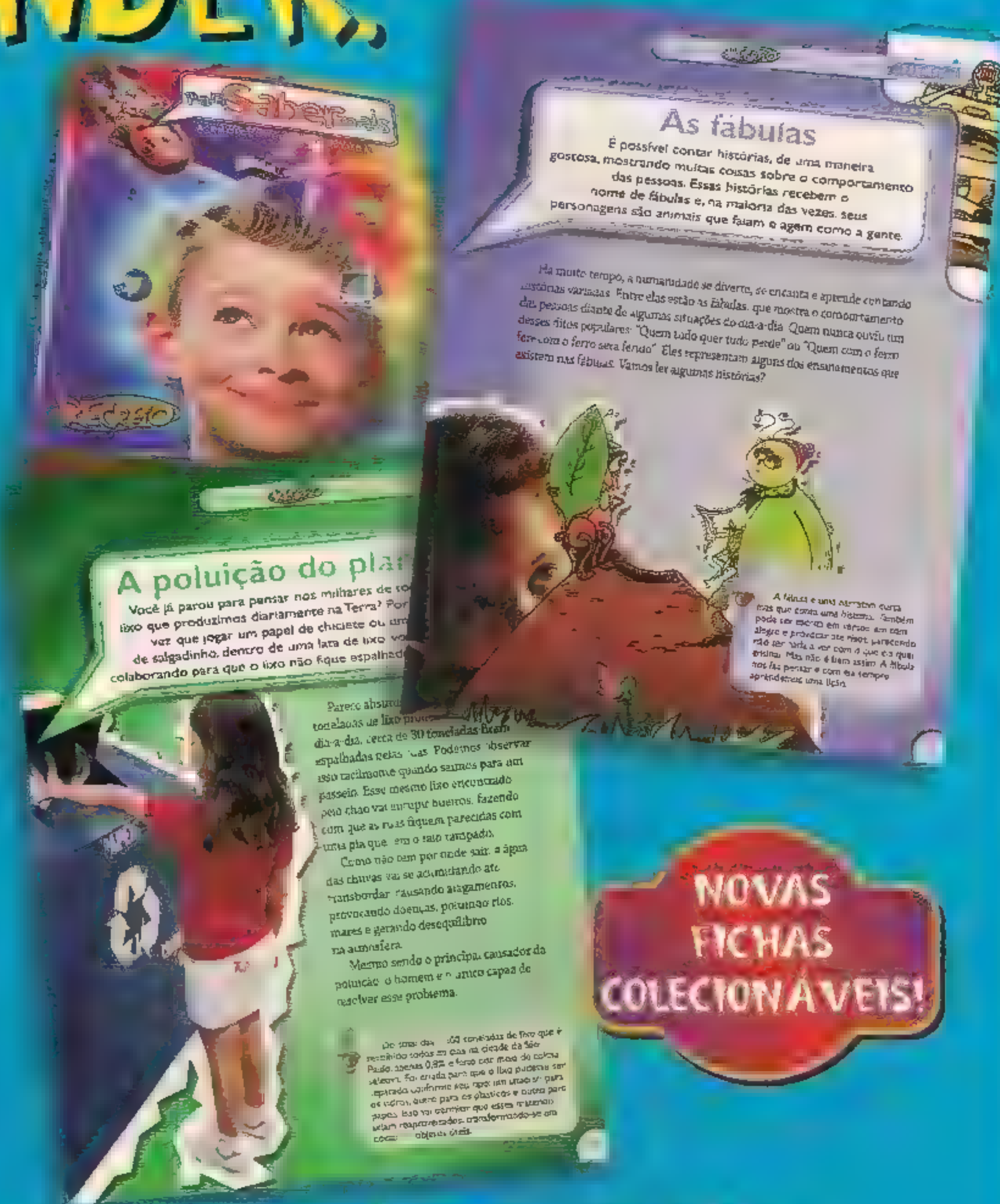
FAÇA DUAS COISAS
BRINCAR E

Colecionar ...

Quer saber

AO MESMO TEMPO: APRENDER.

...reio é receber
...s presentes mais
...eligentes que
...róxima edição, a
...SABER MAIS traz
...has colecionáveis
...Coleção de Fichas
... você ainda
...m fichas da coleção
...usando
...Viagens Espaciais
...elhor hora do dia
...vertir e aprender
...revista Recreio.



NOVAS FICHAS COLECIONÁVEIS!

RECREIO

Colecione!

www.recreioonline.com.br

Abril

BICHOS

MESTRES

[illegible] se proteger de perigos: a camuflagem. Seu segredo são as cores, parecidas [illegible]

[illegible] nas rochas ou em galhos de árvore, não dá nem para perceber que eles estão ali.

Mas um bom disfarce não pode [illegible] como agir para não chamar a atenção. [illegible]

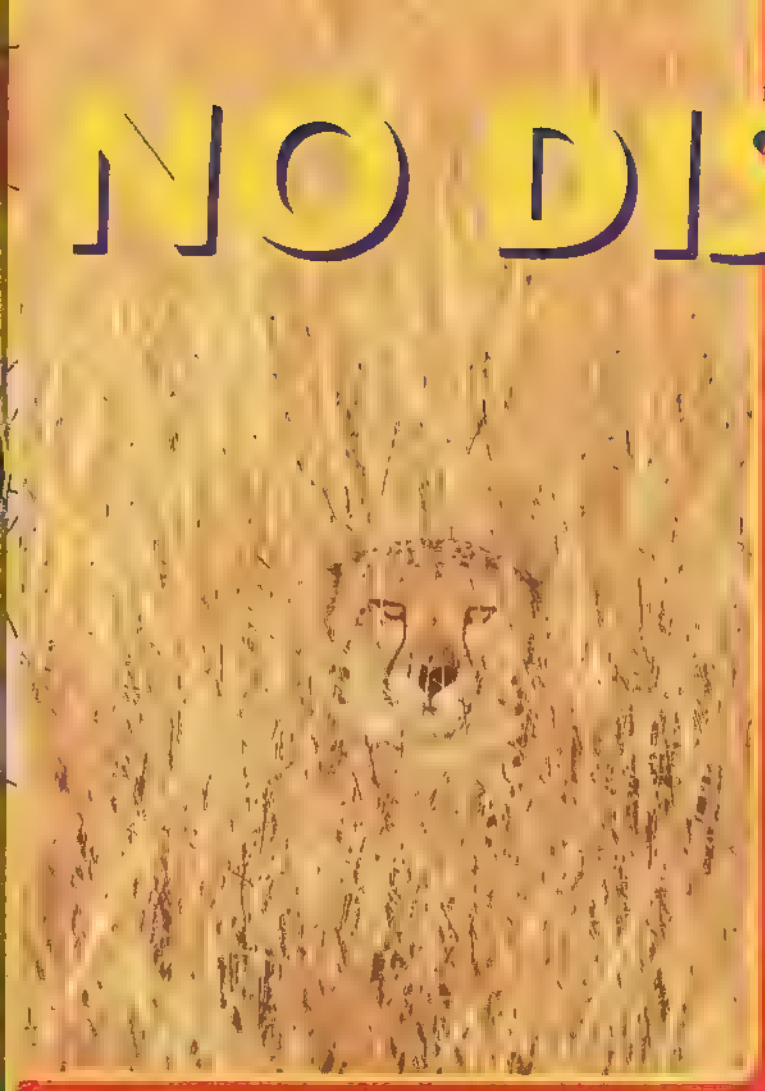
[illegible]

O guepardo se mistura com a vegetação na hora de caçar.

Esta cigarrinha verde se disfarça no meio das folhas.

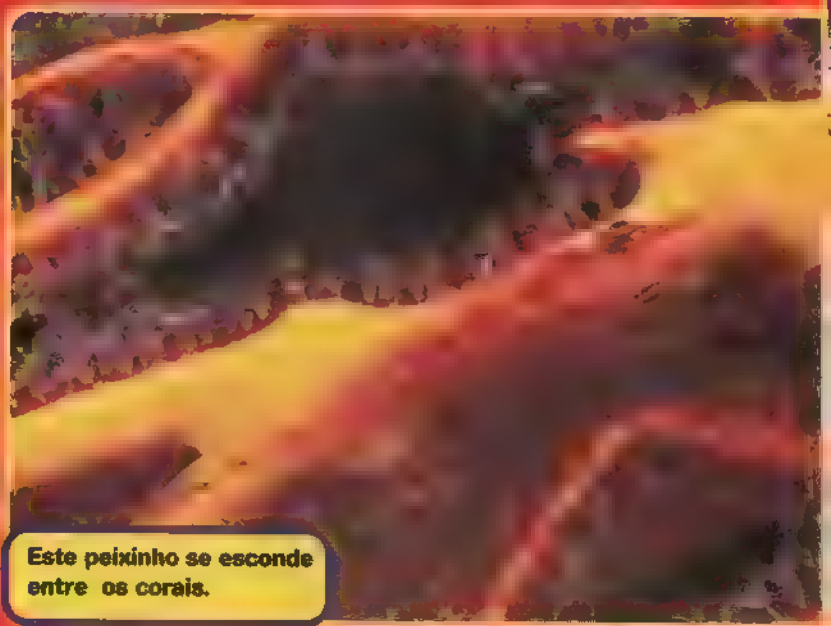
A coruja fica quase invisível parada no tronco desta árvore.

NO DISFARCE



Esta aranha colorida parece uma flor e fica paradinha até que uma mosca se aproxime.

As asas da mariposa são iguaizinhas às folhas secas.



Este peixinho se esconde entre os corais.

Você é bom detetive?

Confira aqui se você acertou a adivinhação dos bichos. Se olhar as imagens com atenção, você vai descobrir outros animais disfarçados por aí.

QUEM VOCÊ PENSA QUE EU SOU?

FÁBIO COLOMBINI

Existem alguns espertinhos que imitam outros animais, um fenômeno chamado de mimetismo. Um exemplo é este tipo de louva-a-deus, que parece uma vespa. Disfarçado, ele se aproxima de suas presas sem que elas percebam. O melhor é que os inimigos ficam longe, com medo de uma picada.

PASSATEMPO

CENA MALUCA

Descubra dez coisas estranhas nesta cena.

Resposta na página 42.

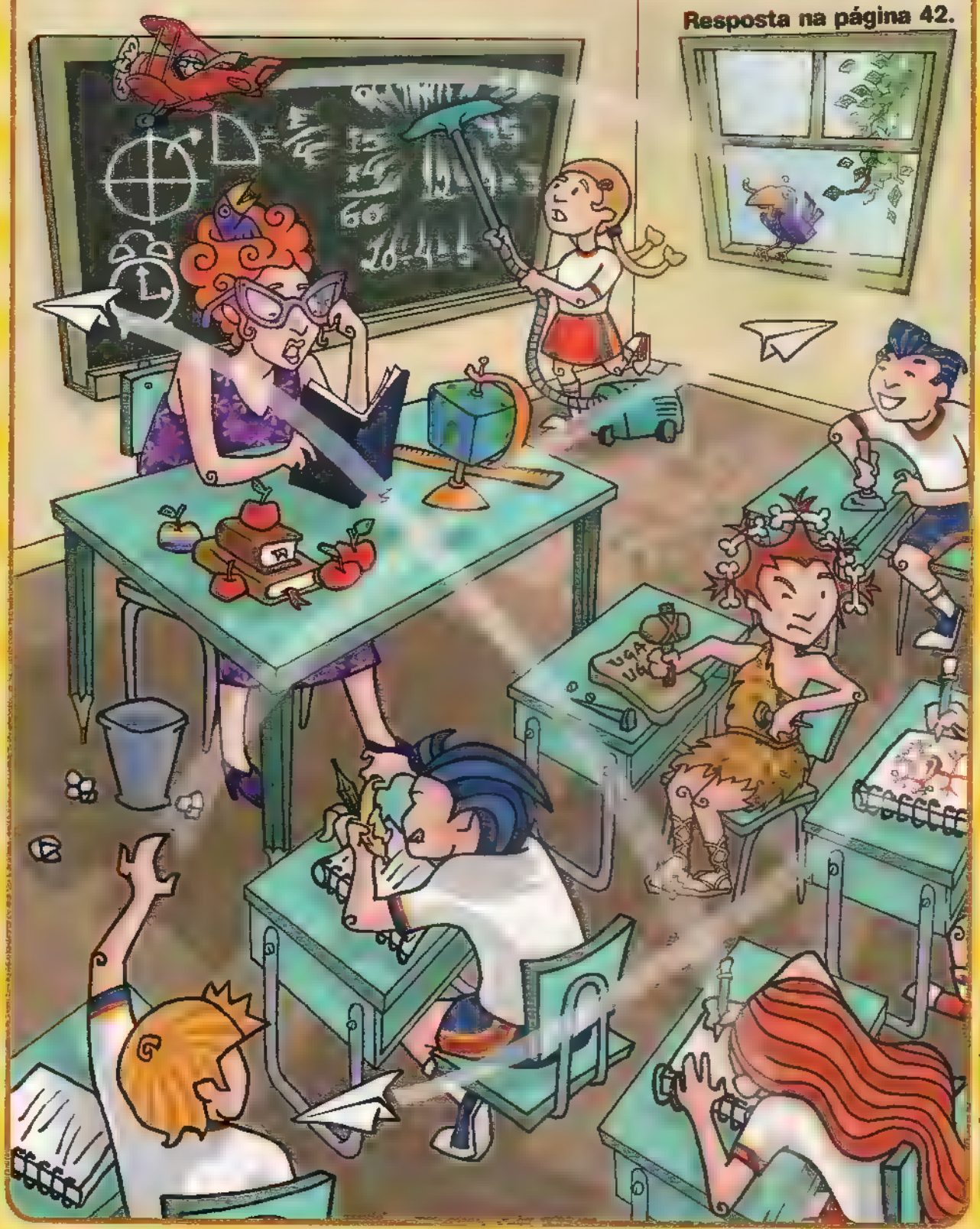


ILUSTRAÇÃO: FERRÉ

CHIPS E BITS

NOVO VI

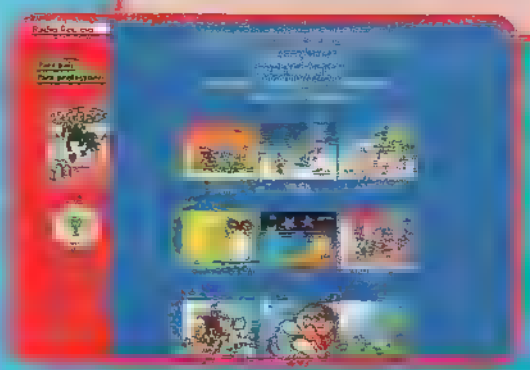
Quer mudar o visual do seu micro? Então, escolha uma nova imagem para a sua tela de fundo, que é aquela que aparece logo que você liga a máquina e também é chamada de papel de parede.

Na Internet há fotos, personagens de desenhos animados, ilustrações e até imagens da RECREIO para enfeitar o seu PC. É só navegar pelos sites abaixo e escolher suas figuras favoritas.

Para colocar um novo papel de parede no computador, selecione a imagem que você gosta, clique sobre ela com o botão direito do mouse e escolha a opção [redacted] ou, se o sistema estiver em inglês, [redacted], e pronto! O seu computador está de cara nova!

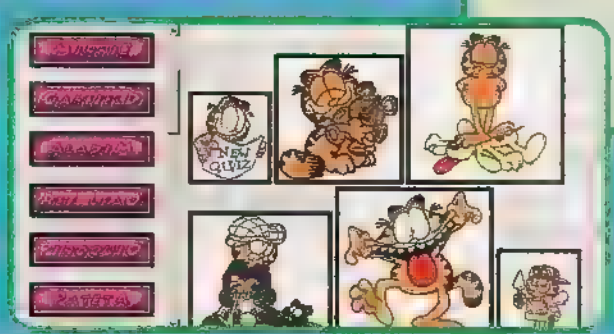
[redacted]

No item *Surpresas*, escolha a opção *Papel de Parede*. Você pode copiar algumas das ilustrações mais legais da RECREIO para o seu micro. E fique sempre de olho, porque toda semana chegam desenhos diferentes e outras novidades.



[redacted]

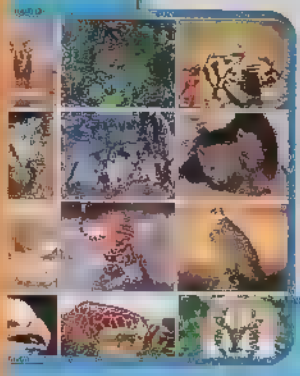
Este site foi feito para os fãs de desenhos animados. Ele traz imagens de vários personagens muito queridos, como A Dama e o Vagabundo, Ursinho Pooh, A Pequena Sereia, Margarida, Pateta, Garfield e muitos outros. É só escolher uma ilustração do seu personagem favorito, copiar para o micro e curtir!



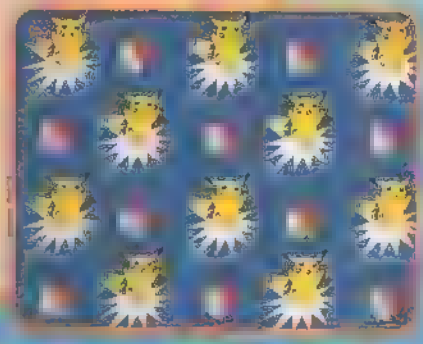
SUAL

http://geocities.com/paisagens/animais.htm

Este site é para quem gosta de bichos. Nele, você encontra fotos de ursos polares, girafas, tigres, baleias e de mais um monte de animais. Clique duas vezes sobre qualquer uma delas para ampliar a imagem.



Se você é maluco por *Pokémon*, vai adorar a página de papéis de parede deste site. Ele traz várias opções de fundo de tela com os monstrinhos. Assim, enquanto faz pesquisas para a escola, você vai estar sempre por perto do Pikachu e sua turma.



Siga as instruções que aparecem no site com atenção e escolha um dos personagens da Turma da Mônica para enfeitar o seu PC. Tem o Cascão, o Chico Bento com a Rosinha, o Horácio e outras telas legais com toda a Turma, além de telas de calendários com destaque para datas comemorativas.

http://www.geocities.com/eneidadisney/tudo.htm

A página tem uma galeria de imagens da Pequena Sereia e seus amigos, Sebastião e Linguado, para colorir seu micro. Para escolher é só selecionar a figura desejada e clicar com o botão direito do mouse sobre ela.

DICAS

- Não copie nenhuma tela ou qualquer outro item sem a autorização do dono do computador.
- Só copie arquivos da Internet se tiver certeza de que o micro está protegido por um programa antivírus atualizado.
- É fácil trocar seu papel de parede. Clique em Iniciar, selecione o item Configurações e Painel de Controle. Na opção Vídeo, vá para o item Pano de fundo e selecione outra imagem como papel de parede.

A RECREIO vai distribuir 250 bicicletas SUNDOWN entre os leitores que enviarem as melhores redações com o tema: **AONDE EU VOU COM A MINHA BICICLETA**.

Os textos devem ter de 20 a 30 linhas. Os autores das 250 histórias mais bem escritas e criativas levam a bike para casa. Os meninos receberão o modelo *TNT 2000* e as meninas, o *Miss Scandal*. Solte a sua imaginação! Só não esqueça de caprichar na letra pois vamos ler todas as redações.

PROMOÇÃO RECREIO

250 BIKES PARA VOCÊ!

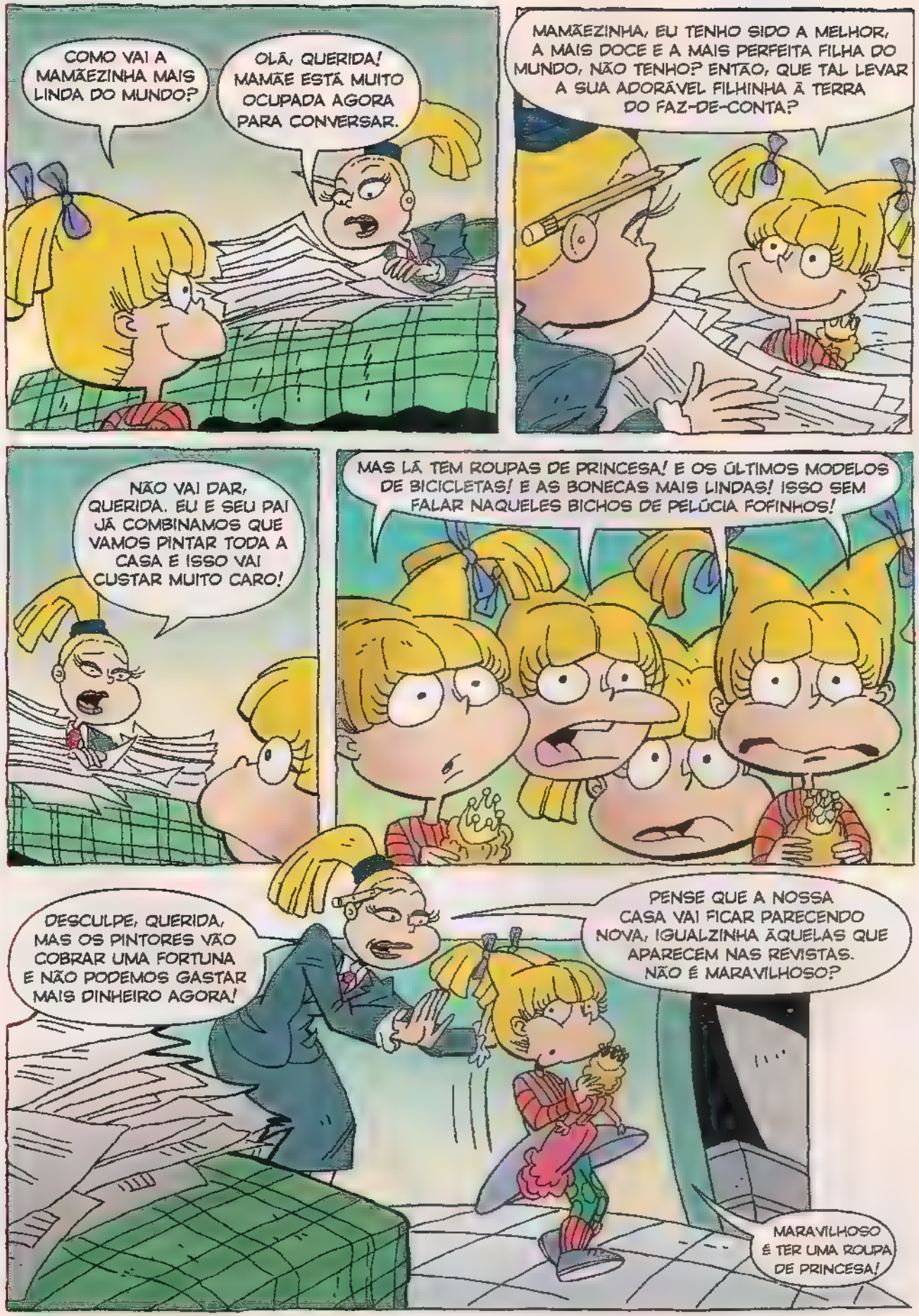
Regulamento

1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção exceto funcionários da RECREIO e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos). **2)** Não há limite para o número de cartas. **3)** As cartas deverão trazer o nome completo, endereço e telefone do autor do texto. **4)** Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até o dia 16 de junho de 2000. **5)** A relação dos vencedores será publicada na RECREIO do dia 28 de julho de 2000. **6)** As cartas enviadas não serão devolvidas. **7)** Os participantes autorizam a RECREIO ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessários. **8)** Os participantes do concurso aceitam as condições aqui impostas. **9)** Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou da necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Rugrats
Os Anjinhos

A TERRA DO FAZ-DE-CONTA

COPYRIGHT© 2000 NICK-COMICS MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS CRIADO POR KLASKY CSUPO INC


COMO VAI A MAMÃEZINHA MAIS LINDA DO MUNDO?
OLÁ, QUERIDA! MAMÃE ESTÁ MUITO OCUPADA AGORA PARA CONVERSAR.
MAMÃEZINHA, EU TENHO SIDO A MELHOR, A MAIS DOCE E A MAIS PERFEITA FILHA DO MUNDO, NÃO TENHO? ENTÃO, QUE TAL LEVAR A SUA ADORÁVEL FILHINHA À TERRA DO FAZ-DE-CONTA?
NÃO VAI DAR, QUERIDA. EU E SEU PAI JÁ COMBINAMOS QUE VAMOS PINTAR TODA A CASA E ISSO VAI CUSTAR MUITO CARO!
MAS LÁ TEM ROUPAS DE PRINCESA! E OS ÚLTIMOS MODELOS DE BICICLETAS! E AS BONECAS MAIS LINDAS! ISSO SEM FALAR NAQUELES BICHOS DE PELÚCIA FOFINHOS!
DESCULPE, QUERIDA, MAS OS PINTORES VÃO COBRAR UMA FORTUNA E NÃO PODEMOS GASTAR MAIS DINHEIRO AGORA!
PENSE QUE A NOSSA CASA VAI FICAR PARECENDO NOVA, IGUALZINHA ÀQUELAS QUE APARECEM NAS REVISTAS. NÃO É MARAVILHOSO?
MARAVILHOSO É TER UMA ROUPA DE PRINCESA!

O QUE É UMA PINTURA EM UMA PAREDE ESTÚPIDA? SE EXISTISSE UM JEITO DE CONSEGUIR ISSO DE GRAÇA...
HUMMM... ACHO QUE EU TENHO UMA IDÉIA!

MAS, PARA O MEU PLANO FUNCIONAR, VOU PRECISAR DE UMA AJUDAZINHA DOS MEUS AMIGOS...

VAMOS LÁ, TOMMY! O QUE CUSTA ME DAR UMA MÃOZINHA DESTA VEZ?
MAS AJUDAR VOCÊ A PINTAR A CASA? NÃO SEI NÃO...

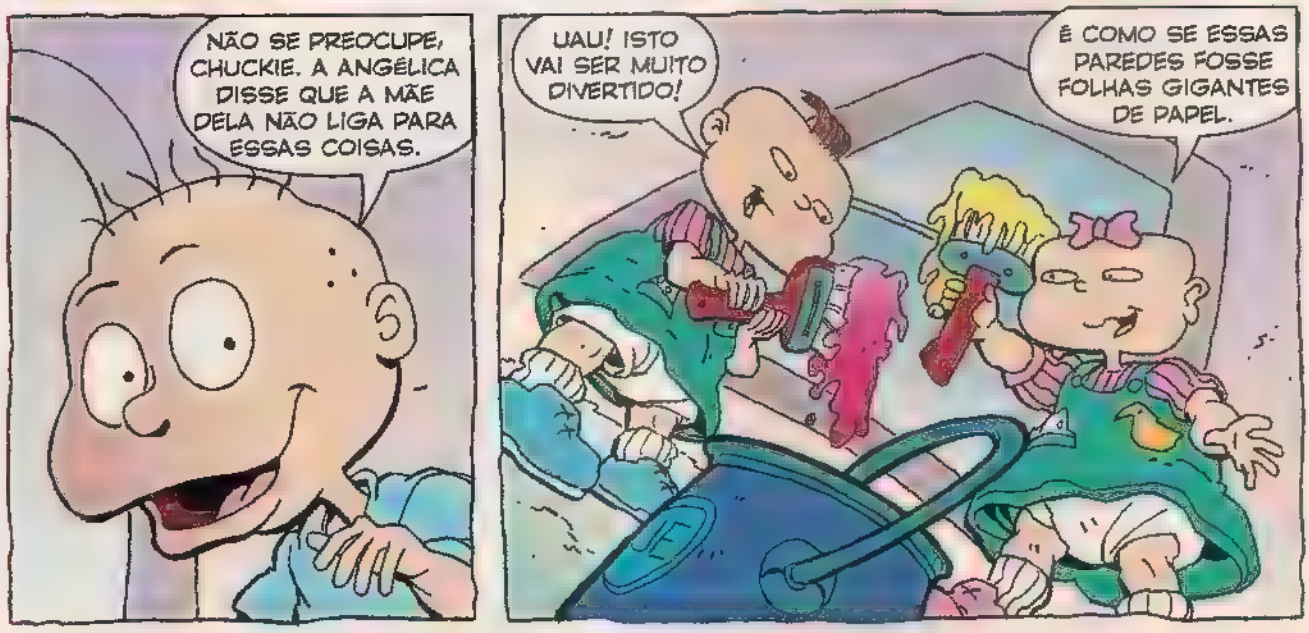
VAI SER DIVERTIDO! E ESSE É O ÚNICO JEITO DOS MEUS PAIS ME LEVAREM PARA A TERRA DO FAZ-DE-CONTA. ALÉM DISSO, TOMMY, LIL E FIL JÁ DISSERAM QUE VÃO AJUDAR.
SE TODO MUNDO ESTÁ NESSA, PODE CONTAR COMIGO TAMBÉM.

TODO MUNDO VAI AJUDAR. E SE MEUS PAIS ECONOMIZAREM A PINTURA, VÃO ME LEVAR À TERRA DO FAZ-DE-CONTA.
EU NUNCA PINTEI UMA CASA ANTES, MAS SE CHUCKIE E TOMMY VÃO PARTICIPAR...

...É IGUAL A UMA REVISTA DE PINTAR, SÓ QUE MUITO, MUITO MAIOR.
SE TODO MUNDO TOPOU, EU NÃO VOU FICAR DE FORA.

LOGO...
ANGÉLICA, VOU TRABALHAR LÁ EM CIMA. NÃO FAÇA MUITO BARULHO ENQUANTO BRINCA AÍ EMBAIXO.
ESTÁ BEM, MÃE...
MUITO BEM, É HORA DE TRABALHAR, TURMA!

PHIL E LIL, VOCÊS PODEM COMEÇAR PELA SALA. VAMOS PINTAR AS PAREDES DE AMARELO, COM UM TOQUE DE VERMELHO PARA DAR UM POUCO DE SORTE.
CHUCKIE E TOMMY, VOCÊS FICAM COM A COZINHA! PEGUEM UMA LATA DE TINTA VERDE E OUTRA DE AZUL E USEM A IMAGINAÇÃO!
XIII, ACHO QUE A GENTE NÃO DEVIA TER USADO UMA COLHER DE PRATA PARA MISTURAR AS TINTAS.


NÃO SE PREOCUPE, CHUCKIE. A ANGÉLICA DISSE QUE A MÃE DELA NÃO LIGA PARA ESSAS COISAS.
UAU! ISTO VAI SER MUITO DIVERTIDO!
É COMO SE ESSAS PAREDES FOSSE FOLHAS GIGANTES DE PAPEL.

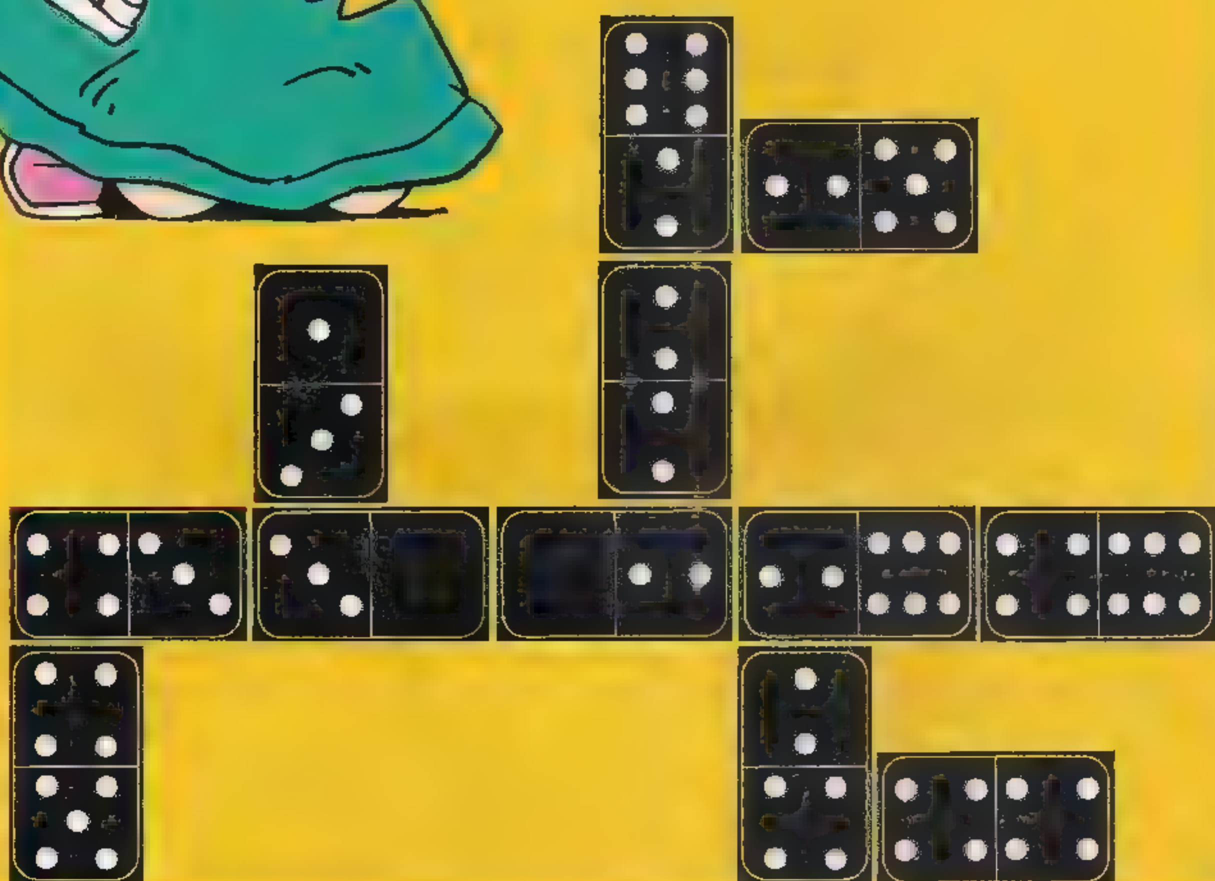
SPLASH!
QUE VELOCIDADE EU USO?
A ANGÉLICA ESTÁ COM PRESSA, ENTÃO, MELHOR USAR A VELOCIDADE MÁXIMA.
ESTÁ BEM. AQUI VAMOS NÓS!
AAAAAAAH!
LOGO SEREMOS DUAS PRINCESAS NA TERRA DO FAZ-DE-CONTA, CYNTHIA!
ANGÉLICA, VOCÊ PODE VIR ATÉ AQUI UM MINUTINHO?
OH, NÃO! VOCÊS ESTRAGARAM TUDO!
POR QUE ESSA CARA? NÃO FICOU BONITO?
MAS ACHO QUE A MAMÃE NÃO VAI GOSTAR!
EI, ANGÉLICA!

NOSSA!
O QUE ACONTECEU AQUI?
E DEPOIS DE TUDO O QUE NÓS CONVERSAMOS NA REUNIÃO, O MEU CHEFE AINDA ME LIGOU NO MEIO DA TARDE DIZENDO QUE ERA MELHOR PENSARMOS....
AAAAAAAH!
MAS O QUE É ISSO? EU NUNCA VI NADA MAIS HORRÍVEL DO QUE ESTA PINTURA EM TODA A MINHA VIDA.
VOCÊS NÃO GOSTARAM?
VOCÊS MANCHARAM A CASA TODA! E NEM ÍAMOS PINTAR A COZINHA!
AGORA QUE A CASA TODA ESTÁ PINTADINHA, SERÁ QUE JÁ PODEMOS IR À TERRA DO FAZ-DE-CONTA?
TIVE OUTRA IDÉIA, CINTHIA. QUE TAL SE NÓS BRINCARMOS DE PRINCESA AQUI NO QUARTO MESMO?
ALIÁS, PELO JEITO QUE A MAMÃE FALOU, DEPOIS DESSA PINTURA, A GENTE NÃO VAI PODER SAIR DAQUI TÃO CEDO!
FIM

PASSATEMPO

VAMOS JOGAR DOMINÓ?

Lil adora brincar com dominó, mas não consegue encaixar a última peça que sobrou. Você não quer ajudá-la a encontrar qual peça do jogo está no lugar errado?



EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita
VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL: Thomaz Souto Corrêa
VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO: Luiz Gabriel Rico
VICE-PRESIDENTE DE OPERAÇÕES E CONTROLE: Gilberto Fischel

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Celso Marche
DIRETOR DE DESENVOLVIMENTO EDITORIAL: Celso Nucci Filho
SECRETÁRIO EDITORIAL: Eugênio Bucci
DIRETOR DE SERVIÇOS EDITORIAIS: Henn Kobata
DIRETOR DE RECURSOS HUMANOS: Marcel Caig
PLANEJAMENTO E CONTROLE DE GESTÃO: Maurício Dabul

RECREIO

DIRETOR-SUPERINTENDENTE: Andrés Bruzzone

REDATORA-CHEFE: Gisleine Carvalho

DIRETOR DE ARTE: Tadeu Nogueira

PROJETO GRÁFICO: Maria do Carmo Tyla

EDITORA: Mônica Pina
REPÓRTERES: Cristiane Yamazato, Mariana Weber

DIAGRAMADORES: Luciana Gianesi, Priscila Afonso e Renato L. Silva

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Cristiane de Oliveira Pereira, Romby Marinoto, Paulo Roberto Pompêo (revisão), Vera Helena Rodrigues

CONSULTORAS PEDAGÓGICAS: Marta Wolak Grosbaum, Lídia Izecson de Carvalho

APOIO EDITORIAL
DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Susana Camargo. ABRIL PRESS: José Carlos Augusto. NOVA YORK: Grace de Souza; PARIS: Pedro de Souza. RIO DE JANEIRO: Débora Chaves

COMERCIAL
GERENTE DE PRODUTO: Patrícia L. Joly
GERENTE DE PRODUÇÃO E PREPRESS: Marcos C. Agueda

GERENTE DE FINANÇAS E ASSINATURAS: Eliseu Urban

DIRETORA DE PUBLICIDADE: Mariane Ortiz
GERENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Fabiani Garbatti Ratto
EXECUTIVAS DE CONTAS: Leticia Di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
COORDENADORA: Juliana de Moura

DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR: Lídia Coiavini
DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

DIRETOR ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Luiz Edgar P. Tostes
DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo
REPRESENTANTE RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon

Abril

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita
GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTES: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

Por que o menino colocou o relógio embaixo da cama?
Para acordar em cima da hora.
Viviane Caroline Lago, 10 anos
São Bernardo do Campo - SP

Uma mosca fez seu primeiro vôo. Quando voltou, sua mãe perguntou:
– Como foi?
– Foi ótimo! Por onde passei todas as pessoas aplaudiam!
Fernanda Martinelli G. Gama, 10 anos
Rio de Janeiro - RJ

O que está andando mesmo quando está parado?
O relógio.
Kamila Vilela de Souza
Vila Velha - ES

O que é um pontinho colorido no cachorro?
Uma pulga pulando carnaval.
Cléo Cavalli Santos, 12 anos,
São José do Rio Preto - SP

Estavam dois mercados voando. Então, um disse:
– Espere aí, mercado não voa!
Um caiu no chão, mas o outro continuou voando. Por quê?
Porque era um supermercado.
Thiago, 9 anos, e Guilherme, 7 anos,
por e-mail

Entre em contato com a gente

Na Internet

EDITORA Abril

RECREIO

EM SÃO PAULO:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel. (0XX11) 3037-4447

ESCRITÓRIOS NO BRASIL
Belo Horizonte: av. do Contorno, 594, 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-000, Vânia R. Passolongo, tel. (31) 282-0630, fax (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel. (47) 329-3820, telefax (47) 330-6197
Brasília: SCN Q 1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and., sl. 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel. (61) 315-7575, fax (61) 315-7554
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 261/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel. (19) 733-7175, telefax (19) 232-7975
Curitiba: r. Av. Cândido de Abreu, 65, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel. 41 342-7426, fax 41) 352-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 510, sl. 107, Centr. Via Lugre da Comunicação, Interação Publicidade, tel. 48) 232-6127, telefax 48 232-1787
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Comi. Ltda., telefax 85) 261-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 q. 7, Setor Oeste, CEP 74.120-020, Middle West Repres. Ltda., tel. (62) 225-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca, 99, 400, Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Comi. telefax, (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl. 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel. (51) 211-6744, fax, 51) 21-6808
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax (81) 424-9210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 590, CEP 14025-610, Intermídia Repres. e Publ. SC Ltda., tel. (16) 635-9630, fax, (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615, 1401 - Lagoa, CEP 2207 1-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax (21) 513-2548
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, ACMN Consult. Publi. e Repres., telefax, (71) 34 -9992/4936
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DLF Arte Propag. e Marketing Ltda., tel. (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

ESCRITÓRIOS NO EXTERIOR
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels. (0012121) 557-5990/5993, fax (0012121) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel., (00331) 42.66.31.18, fax, (00331) 42.66.15.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal Editora, Ltda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tels., (00351) +16-8700, fax: (00351) +16-8701, Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Ltda., Cspa Rota, Tapada Nova, Linhó 2710 Sintra, tel. (00351) 924 0940, fax, (00351) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

INTERESSE GERAL
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

ECONOMIA E NEGÓCIOS
EXAME • VOCÊ S.A

AUTOMOBILISMO E TURISMO
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

ESPORTES
PLACAR

MASCULINAS
PLAYBOY • VIP EXAME

FEMININAS
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA MAIS

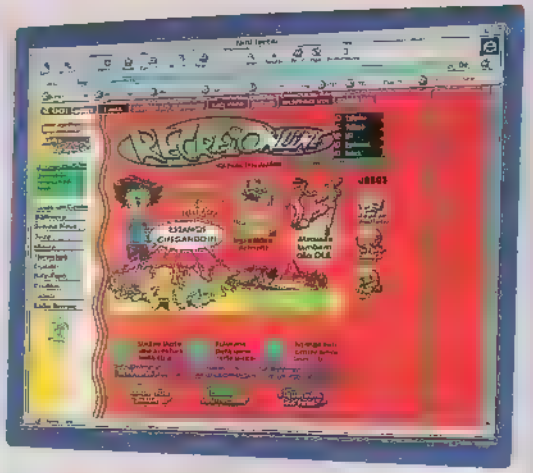
DECORAÇÃO E ARQUITETURA
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

ENTRETENIMENTO
CONTIGO • SHOW BIZZ • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 12 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó, CEP 02909-900, São Paulo, SP, tel. (011) 3990-2112; demais localidades, tel. 0800-55 2 12. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante (edições anteriores: mediante disponibilidade de estoque). Central de Atendimento, de 2ª à 6ª, das 8h às 22h, tel. (0XX11) 3990-2200, fax: (0XX11) 3990-2233, pelo e-mail: abril.cs@abril.com.br ou peça para Abril S.A. (Caixa Postal 14,151, CEP 02799-970, São Paulo, SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta-corrente ou com os cartões de crédito Visa, MasterCard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER — IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. — IVC

Não fique triste que a sua revista está no fim. Tem muito mais Recreio na Internet.



Manule sua piada e deixe seu recado.

www.recreioonline.com.br

RECREIONLINE

Quer saber? Divirta-se.

CORREIO @

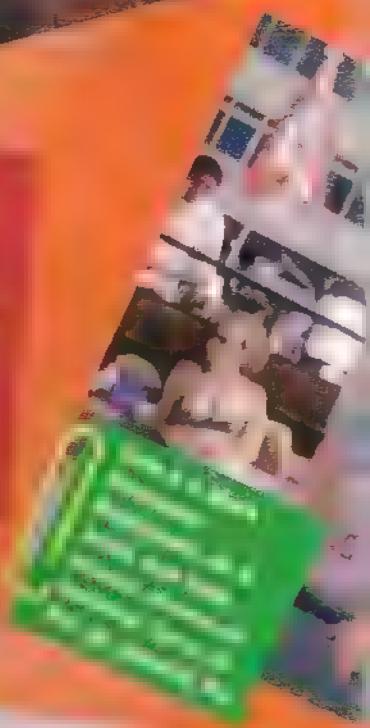
ESCREVA PARA A GENTE:

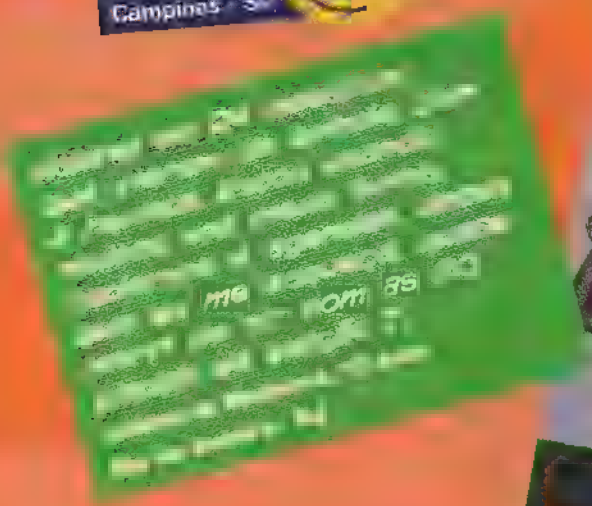
Revista RECREIO

Av. das Nações Unidas,
7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902

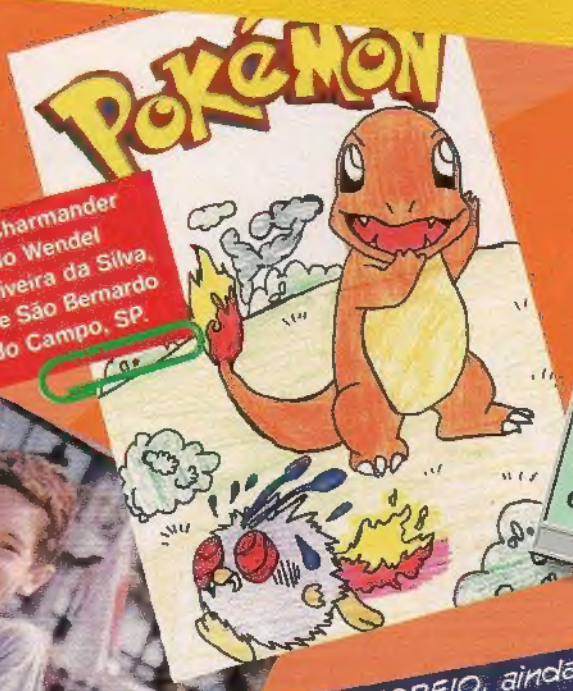
E-mail:
recreio@abril.com.br

O Victor Hugo Oliveira, de 10 anos, é fã do *Dragon Ball Z* e da RECREIO. Campinas - SP

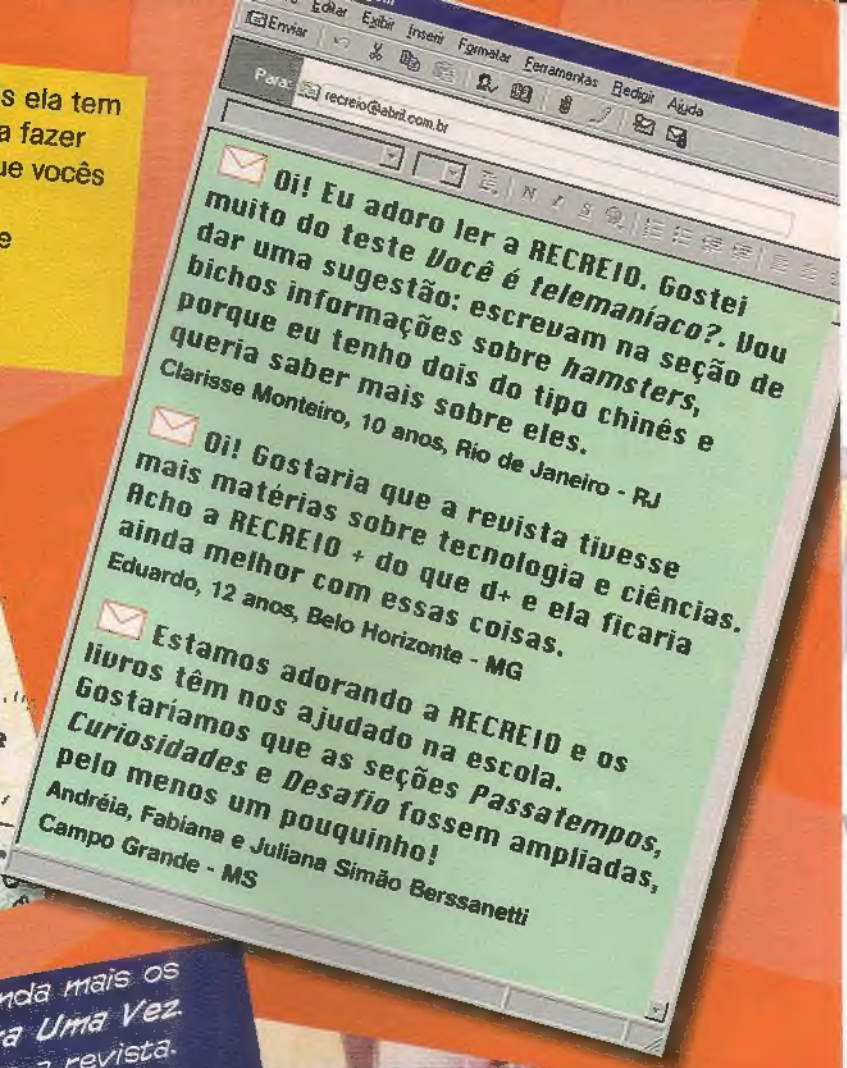




Estou adorando a revista RECREIO, pois ela tem muita variedade de leitura e é ótima para fazer os meus trabalhos escolares. Gostaria que vocês fizessem uma reportagem sobre peixes ornamentais, mostrando as espécies que existem, quais cuidados precisam etc.
Gabrielle S. Vitório, 8 anos
Londrina - PR



O Charmander é do Wendel Oliveira da Silva, de São Bernardo do Campo, SP.



Oi! Eu adoro ler a RECREIO. Gostei muito do teste *Você é telemaníaco?*. Vou dar uma sugestão: escrevam na seção de bichos informações sobre *hamsters*, porque eu tenho dois do tipo chinês e queria saber mais sobre eles.
Clarisse Monteiro, 10 anos, Rio de Janeiro - RJ

Oi! Gostaria que a revista tivesse mais matérias sobre tecnologia e ciências. Acho a RECREIO + do que d+ e ela ficaria ainda melhor com essas coisas.
Eduardo, 12 anos, Belo Horizonte - MG

Estamos adorando a RECREIO e os livros têm nos ajudado na escola. Gostaríamos que as seções *Passatempos*, *Curiosidades* e *Desafio* fossem ampliadas, pelo menos um pouquinho!
Andréia, Fabiana e Juliana Simão Berssanetti
Campo Grande - MS

Adoro a RECREIO, ainda mais os passatempos e o *Era Uma Vez*. Toda semana compro a revista. Se eu perder um só número, é capaz até de me dar um "febrão". Eu queria pedir mais dobraduras e coisas para fazer. Um beijo.
Vanessa Albiviolo Estanti, 10 anos
Franca - SP

Este índio é da Amanda Freitas Martins, de 11 anos. São Paulo - SP

O Patrick Augusto Nery da Costa, de 4 anos, tirou esta foto no parque Hopi Hari, em São Paulo, SP.

DESAFIO

O que é isto?

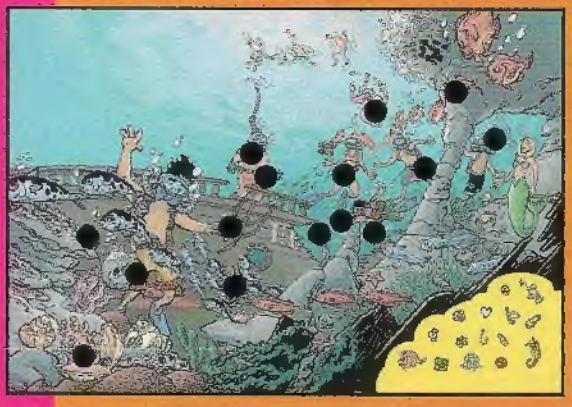
Com esta fruta calmante, você faz sucos e sobremesas deliciosos.

ANDRÉ FORTES

Resposta: maracujá.

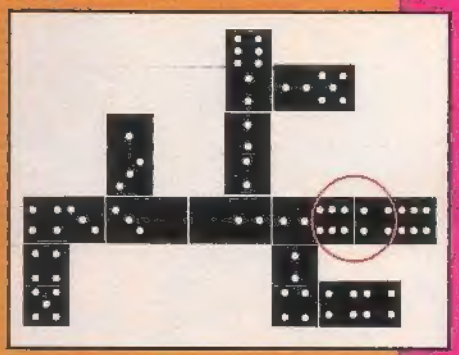
SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 12 e 13



Página 27

Página 37



NENHUM MESTRE POKÉMON PODE FICAR SEM ESTE GAME!

- Versão em vídeo game de Pokémon Trading Card!
- Jogo simultâneo para dois jogadores com o uso do Cabo Game Link!
- Mais de 200 cards; alguns deles, exclusivos!
- Compatível com Game Boy Color, Game Boy Pocket e Game Boy Classic!

3x R$ 33,00

RIDGE RACER 64

3x R$ 56,33

POKÉMON STADIUM

3x R$ 66,33

MARIO PARTY 2

3x R$ 56,33

POKÉMON SNAP

3x R$ 56,33

DONKEY KONG 64

3x R$ 73,00

ALL STAR TENNIS 99

3x R$ 49,67

JET FORCE GEMINI

3x R$ 56,33

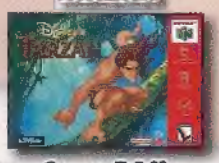
RAYMAN 2

3x R$ 56,33

COMMAND & CONQUER

3x R$ 43,00

TARZAN



3x R$ 56,33

TOY STORY 2

3x R$ 56,33

SHADOW MAN

3x R$ 49,67

TRANSPARENTE

3x R$ 99,67 OU EM 10x R$ 35,95

MISSÃO: IMPOSSÍVEL
SÓ PARA GAME BOY COLOR

3x R$ 33,00

BIONIC COMMANDO
SÓ PARA GAME BOY COLOR

3x R$ 33,00

POKÉMON AMARELO

3x R$ 33,00

POKÉMON VERMELHO

3x R$ 33,00

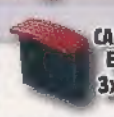
POKÉMON PINBALL
INCLUI FUNÇÃO RUMBLE

3x R$ 36,33

TOY STORY 2

3x R$ 33,00

NINTENDO 64 3x R$ 183,00 OU EM 10x R$ 66,01
GRÁTIS 1 GAME SURPRESA



CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$: 26,33

CONTROLLER N64
CORES: AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO.
3x R$: 23,00

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R$: 16,33

RUMBLE PAK
3x R$: 16,33

DIRECTSHOPPING CINCO ANOS

Nintendo by gradiente

Preços válidos até 31/05/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com controles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso - Taxa de juros para pagamentos em 10x 3,5% ao mês.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (011) 7266-7777**

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NK05E

Vem pro nosso Arraiá você também!

FUNDAÇÃO ABRINQ PELOS DIREITOS DA CRIANÇA

Pé com Pé®

TODA CRIANÇA MERECE

www.pecompe.com.br - Fone:(18) 643-5500 - Fax:(18) 643-5503